



Informática II

Master en Formación del Profesorado de Educación Secundaria Obligatoria y Bachillerato, Formación Profesional, Enseñanza de Idiomas y Enseñanzas Artísticas

Profesorado

- Álvaro Lloret Rodríguez
 - Dpto. Ingeniería y Tecnología de Computadores
 - 3ª Planta, Facultad de Informática
 - aloret@um.es

- Rafael Menéndez-Barzanallana Asensio
 - Dpto. Informática y Sistemas
 - Despacho 6. Edificio aulario. Campus La Merced
 - Tlf: 868884856; barzana@um.es

Presentación

- Docencia de las Tecnologías de la Información:
 - Lenguajes de programación
 - Bases de datos
 - Análisis y diseño de aplicaciones informáticas
 - Integración de aplicaciones ofimáticas

- Formación en las competencias técnicas, metodológicas, participativas y personales

Competencias (de la asignatura)

- ❑ Conocer métodos y técnicas didácticas para la enseñanza de la programación
- ❑ Ser capaz de utilizar la programación para aumentar la capacidad de abstracción y razonamiento de los alumnos
- ❑ Conocer métodos y técnicas didácticas para la enseñanza de los lenguajes de programación
- ❑ Conocer métodos y técnicas didácticas para la enseñanza de las bases de datos
- ❑ Conocer métodos y técnicas didácticas para la enseñanza de la integración de aplicaciones ofimáticas
- ❑ Aprender técnicas para la búsqueda de material docente relacionado con los contenidos de la asignatura

Competencias (de la asignatura)

- Aprender técnicas para la preparación de material docente relacionado con los contenidos de la asignatura
- Ser capaz de motivar a los alumnos sobre el papel crucial del desarrollo de software, las bases de datos y la ofimática en nuestra sociedad
- Conocer la evolución de las áreas de la informática ligadas a los contenidos de la asignatura a lo largo de la historia de la informática
- Comprender la conexión entre la asignatura y el mundo laboral
- Estar motivado por el aprendizaje a lo largo de su vida profesional

Contenidos

- Bloque I
 - Las tecnologías de la información en FP
 - Métodos y técnicas didácticas para la enseñanza de la Informática
 - Programación de aula

Contenidos

□ Bloque II

- Procesadores de texto, hojas de cálculo y presentaciones visuales
- Documentos con bases de datos ofimáticas
- Manipulación de imágenes y de vídeo
- Gestión de correo y agenda electrónica
- Aplicaciones de técnicas de soporte

Prácticas

□ Bloque I

- Trabajo en grupo (I): diseñar diferentes actividades para el tema elegido
- Trabajo individual (II): programación de aula (laboratorio) con las actividades propuestas para una hora de clase
- Trabajo en grupo (III): presentación de una hora acerca de uno de los temas propuestos

Evaluación

Instrumento

Ponderación

| | |
|--------------------------------|---|
| Lista de control de asistencia | 1 |
| Trabajo en grupo | 3 |
| Trabajo individual del alumno | 4 |
| Prueba de contenidos | 2 |

✂ Para aprobar: > 40% en cada apartado.

✂ Sistema de evaluación válido para asistentes al 80 % de sesiones.

✂ Asistencia entre 60% y 80% → evaluación = trabajo (50%) + examen (50%).

✂ Asistencia < 60% → suspenso

Bibliografía

Bloque I

- **Fundamentos de programación**
Carrasco Vallinot, Patiño Cortes, Santos gonzalez
MATERIA [Informatica grado superior](#)
EDITORIAL:RA-MA EDITORIAL. 2005.
- **Sistemas gestores de bases de datos. Grado Superior**
Ramos Martín, María Jesús
McGRAW-HILL/INTERAMERICANA DE ESPAÑA, S.A.U. 2006
- **Desarrollo de aplicaciones en entorno 4ª generación. Grado Superior**
Ramos Martín, María Jesús
McGRAW-HILL/INTERAMERICANA DE ESPAÑA, S.A.U. 2006
- **Implantación de aplicaciones informáticas de gestión**
Miguel Ángel Riballo Arenas
Ra-Ma Editorial.2008
- **Análisis y diseño detallado de aplicaciones informáticas de gestión. Grado Superior**
Gregorio Cabrera Sánchez
McGRAW-HILL/INTERAMERICANA DE ESPAÑA, S.A.U.2005
- **Programación en lenguajes estructurados**
Criado Clavero, Mª Asunción
EDITORIALRA-MA EDITORIAL.2005

Bibliografía

□ Bloque II

- Varios (2009). "Aplicaciones informáticas". Ed. McGraw-Hill
- Channelle (2008). "Beginning OpenOffice 3: from novice to professional". Ed. Apress
- Peck (2009). "Beginning GIMP: from novice to profesional (2nd Edition)". Ed. Apress
- Miller (2009). "Sams Teach Yourself YouTube in 10 min". Ed. Sams
- Perry (2005). "Digital Video with Windows XP in a Snap". Ed. Sams
- Rankin (2005). "Linux Multimedia Hacks". Ed. O'Reilly Media, Inc