

B1.0.010 AULA A-01. Aulario Norte

Septiembre 5 - 11, 2022

	LUNES 05/09	MARTES 06/09	MIÉRCOLES 07/09	JUEVES 08/09	VIERNES 09/09	SÁBADO 10/09	DOMINGO 11/09
09:00	09:25 - 11:25 [1889] FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES. FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES - Lección magistral	09:00 - 11:00 [1888] INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN - Lección magistral	09:00 - 11:00 [1894] GESTIÓN DE ORGANIZACIONES Y HABILIDADES PROFESIONALES. GESTIÓN DE ORGANIZACIONES Y HABILIDADES PROFESIONALES - Lección magistral	09:25 - 11:25 [1907] AMPLIACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS. AMPLIACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS - Lección magistral			
10:00	11:35 - 13:35 [1886] FUNDAMENTOS LÓGICOS DE LA INFORMÁTICA. FUNDAMENTOS LÓGICOS DE LA INFORMÁTICA - Lección magistral	11:00 - 12:00 [1885] ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA. ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA - Lección magistral	11:00 - 12:00 [1885] ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA. ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA - Lección magistral	11:35 - 13:35 [1908] ARQUITECTURA DE REDES. ARQUITECTURA DE REDES - Lección magistral			
11:00		12:00 - 14:00 [1906] SISTEMAS INTELIGENTES. SISTEMAS INTELIGENTES - Lección magistral	12:00 - 14:00 [1909] ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES. ARQUITECTURA Y ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORES - Lección magistral				
12:00							
13:00							
14:00							
15:00							
16:00	15:55 - 17:55 [1888] INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN - Lección magistral	15:30 - 16:30 [1885] ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA. ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA - Lección magistral	15:30 - 16:30 [1885] ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA. ÁLGEBRA Y MATEMÁTICA DISCRETA - Lección magistral				
17:00							
18:00	18:05 - 20:05 [1886] FUNDAMENTOS LÓGICOS DE LA INFORMÁTICA. FUNDAMENTOS LÓGICOS DE LA INFORMÁTICA - Lección magistral	16:30 - 18:30 [1894] GESTIÓN DE ORGANIZACIONES Y HABILIDADES PROFESIONALES. GESTIÓN DE ORGANIZACIONES Y HABILIDADES PROFESIONALES - Lección magistral	16:30 - 18:30 [1889] FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES. FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES - Lección magistral				
19:00							
20:00							