

## B1.2.076 LABORATORIO 2.3. Facultad de Informática

26 Septiembre - 2 Octubre, 2022

	LUNES 26/09	MARTES 27/09	MIÉRCOLES 28/09	JUEVES 29/09	VIERNES 30/09	SÁBADO 01/10	DOMINGO 02/10
09:00				09:00 - 10:40 [1896] AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES. AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES - Prácticas			
10:00		10:00 - 11:40 [3861] FUNDAMENTOS COMPUTACIONALES DE LOS VIDEOJUEGOS. FUNDAMENTOS COMPUTACIONALES DE LOS VIDEOJUEGOS - Prácticas	10:00 - 11:40 [1923] PROGRAMACIÓN PARA LA IA. PROGRAMACIÓN PARA LA IA - Prácticas	10:40 - 12:20 [1895] ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS I. ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS I - Prácticas			
11:00			12:20 - 14:00 [1897] PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS - Prácticas	12:20 - 14:00 [1899] AMPLIACIÓN DE ESTRUCTURA DE COMPUTADORES. AMPLIACIÓN DE ESTRUCTURA DE COMPUTADORES - Prácticas			
12:00		12:20 - 14:00 [1898] INTRODUCCIÓN A LOS SISTEMAS OPERATIVOS. INTRODUCCIÓN A LOS SISTEMAS OPERATIVOS - Prácticas					
13:00							
14:00							
15:00			15:00 - 17:00 [4922] ASPECTOS AVANZADOS EN ARQUITECTURAS MULTINÚCLEO DE PROPÓSITO GENERAL. ASPECTOS AVANZADOS EN ARQUITECTURAS MULTINÚCLEO DE PROPÓSITO GENERAL - Prácticas	15:00 - 16:00 [4914] INGENIERÍA DE REQUISITOS. INGENIERÍA DE REQUISITOS - Prácticas			
16:00	16:00 - 18:00 [4909] SISTEMAS DE INFORMACIÓN BIOMÉDICOS. SISTEMAS DE INFORMACIÓN BIOMÉDICOS - Lección magistral	15:30 - 17:10 [1896] AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES. AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES - Prácticas		16:00 - 18:00 [4912] DESARROLLO DE SOFTWARE DIRIGIDO POR MODELOS. DESARROLLO DE SOFTWARE DIRIGIDO POR MODELOS - Prácticas			
17:00							
18:00	18:00 - 20:00 [4909] SISTEMAS DE INFORMACIÓN BIOMÉDICOS. SISTEMAS DE INFORMACIÓN BIOMÉDICOS - Prácticas	17:10 - 18:50 [1899] AMPLIACIÓN DE ESTRUCTURA DE COMPUTADORES. AMPLIACIÓN DE ESTRUCTURA DE COMPUTADORES - Prácticas					
19:00			17:50 - 19:30 [3884] SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIAL. SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIAL - Prácticas				
20:00		18:50 - 20:30 [1908] ARQUITECTURA DE REDES. ARQUITECTURA DE REDES - Prácticas		18:50 - 20:30 [1922] INFORMÁTICA GRÁFICA. INFORMÁTICA GRÁFICA - Prácticas			