

2023 - GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA - 4 - COMP - Cuatrimestre 2

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
9:00					
9:10					
9:20					
9:30					
9:40					
9:50					
10:00					
10:10					
10:20					
10:30	9:50 - 11:50				
10:40	ViA-LM				
10:50	GRUPO 1				
11:00	[B1.0.011] AULA A-02				
11:10					
11:20		10:40 - 12:20 IAAdJ-LAB	10:40 - 12:20 MC-LAB	10:40 - 12:20 MC-LAB	10:00 - 12:00 IAAdJ-LM
11:30		GRUPO 1.1 [3]	GRUPO 1.2 [3]	GRUPO 1.3 [3]	GRUPO 1
11:40		[B1.2.077] LABORATORIO 2.4	[B1.2.066] LABORATORIO 2.6	[B1.2.077] LABORATORIO 2.4	[B1.0.016] AULA B-01
11:50					
12:00					
12:10					
12:20					
12:30	12:00 - 14:00				
12:40	MC-LM				
12:50	GRUPO 1	12:20 - 14:00	12:20 - 14:00	12:20 - 14:00	12:20 - 14:00
13:00	[B1.0.011] AULA A-02	VIA-LAB	IAAdJ-LAB	VIA-LAB	MC-LAB
13:10		GRUPO 1.1 [3]	GRUPO 1.2 [3]	GRUPO 1.2 [3]	GRUPO 1.1 [3]
13:20		[B1.2.077] LABORATORIO 2.4	[B1.2.066] LABORATORIO 2.6	[B1.2.077] LABORATORIO 2.4	[B1.2.066] LABORATORIO 2.6
13:30					
13:40					
13:50					
14:00					
14:10					
14:20					
14:30					
14:40					
14:50					
15:00					
15:10					
15:20					

Leyenda

MC	MODELOS DE COMPUTACIÓN
ViA	VISIÓN ARTIFICIAL
IAAdJ	IA PARA EL DESARROLLO DE JUEGOS