

**EDICIÓN DIGITAL II: LENGUAJES DE MARCADO.**

<b>Titulación</b>	<b>GRADO EN INFORMACIÓN Y DOCUMENTACIÓN</b>
<b>Nombre de la Asignatura</b>	<b>EDICIÓN DIGITAL II: LENGUAJES DE MARCADO</b>
<b>Código</b>	5727
<b>Curso</b>	PRIMERO, SEGUNDO y PRIMERO(IC)
<b>Carácter</b>	OBLIGATORIA
<b>N.º Grupos</b>	4
<b>Créditos ECTS</b>	6
<b>Nº Alumnos</b>	95
<b>Clases Teóricas</b>	Se utilizará la nueva herramienta de Videoconferencia en el horario habitual de clase (en la medida de lo posible). Las presentaciones utilizadas estarán disponibles en al aula virtual de forma anticipada.
<b>Clases Prácticas</b>	Se utilizarán guiones auto explicativos de prácticas que el alumnado pueda realizar desde su domicilio. Se habilitará una tarea en el aula virtual para la entrega y se realizará su corrección. Durante el horario de prácticas la profesora estará disponible a través del Chat del aula virtual para cualquier consulta.
<b>Tutorías</b>	Las tutorías se atenderán a través del aula virtual. Si es necesario mayor interacción con el alumno se utilizará cualquier otro medio online disponible.

**SISTEMAS MULTIMEDIA**

<b>Titulación</b>	<b>GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA</b>
<b>Nombre de la Asignatura</b>	<b>SISTEMAS MULTIMEDIA</b>
<b>Código</b>	3877
<b>Curso</b>	CUARTO
<b>Carácter</b>	OPTATIVA DE LA INTENSIFICACIÓN DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE
<b>Créditos ECTS</b>	6
<b>Nº Alumnos</b>	28
<b>Clases Teóricas</b>	Además del material habitual (presentaciones) se proporcionará material escrito que lo complementa, apuntes y textos. Para cualquier consulta la profesora estará disponible a través del aula virtual.
<b>Clases Prácticas</b>	Los alumnos tendrán asignadas tareas en el aula virtual, así como el material necesario para su realización. Dichas tareas son individuales y forman parte de la evaluación. Para cualquier consulta la profesora estará disponible a través del aula virtual.
<b>Tutorías</b>	Las tutorías se atenderán a través del aula virtual. Si es necesario mayor interacción con el alumno se utilizará cualquier otro medio online disponible.