Un simple juego

Juguemos a un juego.

Primera casilla: Vístete.

Si enseñas mucho, coge la carta de "zorra" durante toda la partida.

Si vas demasiado tapada, coge la carta de "monja".

Segunda casilla: Sal a la calle.

Si consigues llegar al autobús sin que te miren de arriba a abajo, avanza a la siguiente casilla.

Si no, ve a la casilla de "vergüenza", y permanece el siguiente turno sin jugar.

Tercera casilla: Entra en la facultad.

Si es de ciencias tecnológicas o ingeniería, lo siento, te toca recibir miradas de condescendencia.

Si no, ¡muy bien! Estás en el buen camino.

Cuarta casilla: Hacen una pregunta en clase.

Si aciertas la respuesta, los demás jugadores se sorprenderán.

Si no la aciertas, recibirás un par de comentarios y risas de los demás jugadores.

Quinta casilla: Reunión familiar. Elige una opción.

Recibir comentarios sobre tu cuerpo.

Ayudar en la cocina.

Sexta casilla: Redes sociales. Coge una carta.

Si te aparece una publicación sobre "cómo eliminar la celulitis y tener el vientre plano", ¡ve a la casilla "gimnasio"!

Si te aparecen vídeos de recetas de dulces, ¿qué haces viendo eso? ¡Corre a la casilla "gimnasio"!

Séptima casilla: Gimnasio. ¿Cardio o fuerza?

Si elegiste fuerza: El entrenador te baja peso porque da por hecho que no vas a poder con tanto.

Si elegiste cardio: "Pues corres rápido, para ser una chica".

Octava casilla: Volver de noche.

Si vas acompañada, estás protegida.

Si vas sola, estate alerta, no vaya a ser que abusen de ti.

Novena casilla: ¡Hora de cenar!

Si no tienes hambre, sáltate la cena.

Si tienes hambre, sáltate la cena.

Décima casilla: Fin del día.

Si eres hombre, ¡enhorabuena! ¡Has ganado! La partida ha terminado para ti.

Si eres mujer, lo siento, has perdido. Tienes que volver a la casilla de salida.