



## PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD PARA ALUMNOS DE BACHILLERATO LOE

Septiembre 2014

## DIBUJO TÉCNICO II. CÓDIGO 144

## CRITERIOS DE VALORACIÓN

<i>OPCIÓN A</i>		<i>OPCIÓN B</i>	
<b>Ejercicio 1</b>		<b>Ejercicio 1</b>	
Obtener el heptágono regular	1,5	Trazado de asíntotas	1
Obtener el polígono estrellado	1,5	Trazado de elipse por radio vectores	4
Obtener cuadratura del polígono regular	1,5	Trazado de elipse por haces proyectivos	4
Obtener cuadratura del triángulo	1,5	Precisión, designaciones y limpieza	1
Multiplicar la cuadratura del triángulo	1,5		
Diferencia de lados anteriores	1,5		
Precisión, designaciones y limpieza	1		

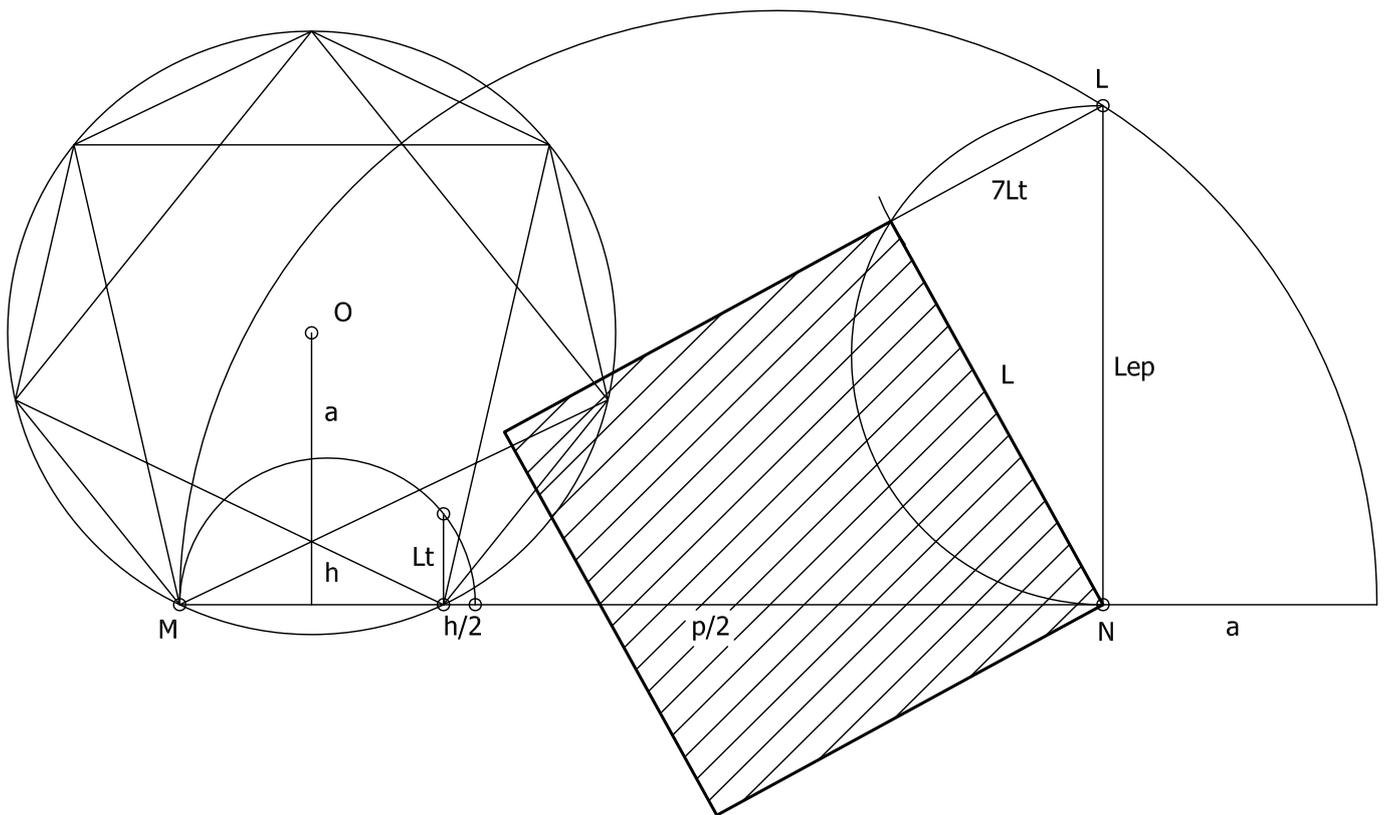
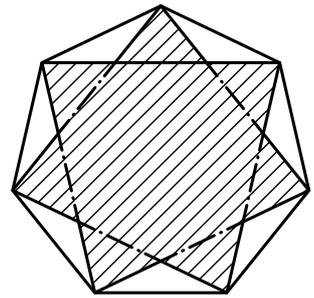
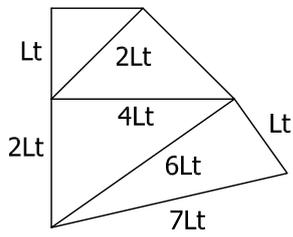
<b>Ejercicio 2</b>		<b>Ejercicio 2</b>	
Trazado de vistas		Trazado de vistas	
Cada vista se valora sobre 1,5 puntos	4	Cada vista se valora sobre 3 puntos	9
Acotación. Cada cota omitida resta 0,3	5	Limpieza y proporcionalidad	1
Correspondencia y proporcionalidad	1		

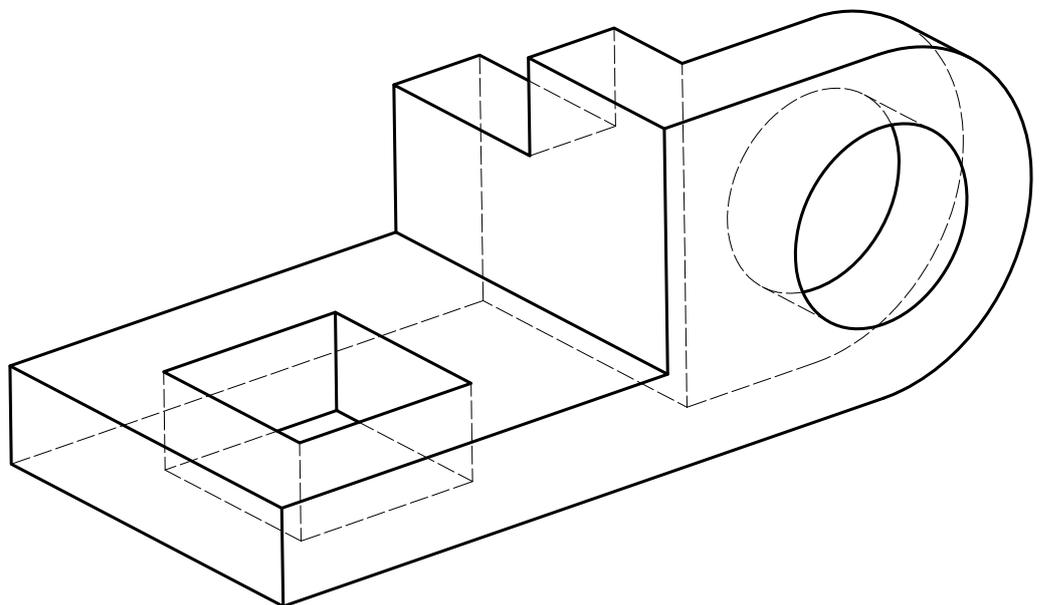
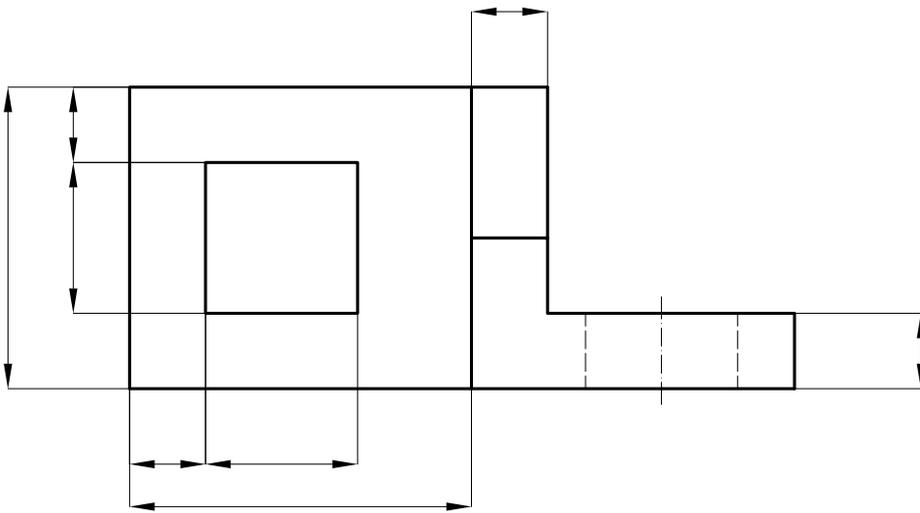
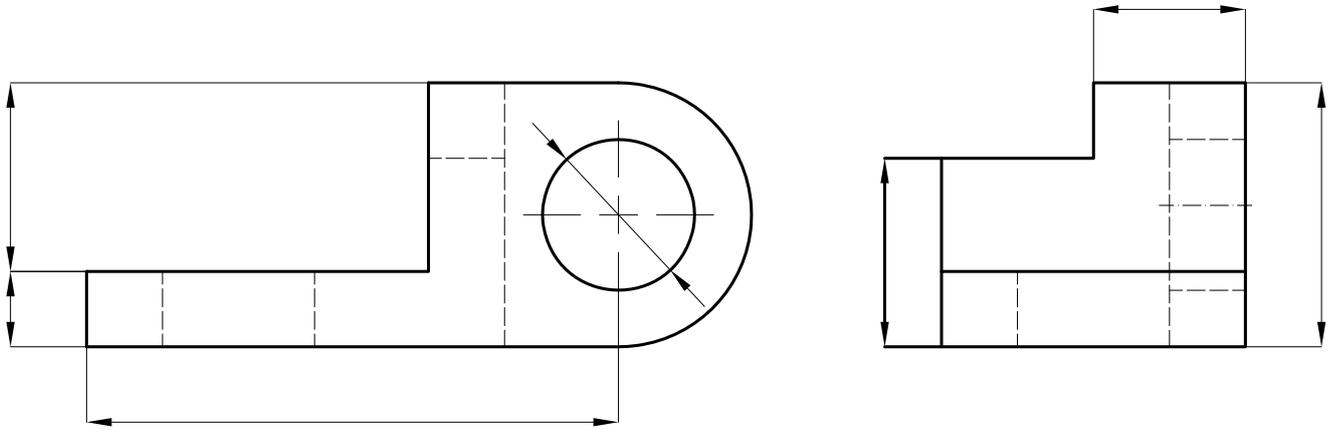
<b>Ejercicio 3</b>		<b>Ejercicio 3</b>	
Obtener proyecciones verticales de la base del exaedro (1",2",3",4").	1	Obtener el plano perpendicular a los rectas	1
Obtener proyecciones horizontales de la base del exaedro (1',2',3',4'). Por cada arista con visibilidad errónea al unir los puntos restaremos 0.25 puntos.	2	Determinar los puntos de intersección entre las rectas y el plano perpendicular Valorar en 1,75 cada punto de intersección	3.5
Obtener resto de puntos del exaedro en proyección vertical. Por cada arista con visibilidad errónea al unir los puntos restaremos 0.25 puntos.	2	Dibujar la mínima distancia en proyección horizontal y vertical Valorar con 0,75 puntos cada proyección	1.5
Obtener resto de puntos del exaedro en proyección horizontal. Por cada arista con visibilidad errónea restaremos 0.25 puntos.	4	Obtener la verdadera magnitud de la mínima distancia entre las rectas	3
Precisión, designaciones y limpieza	1	Limpieza, precisión y designaciones	1

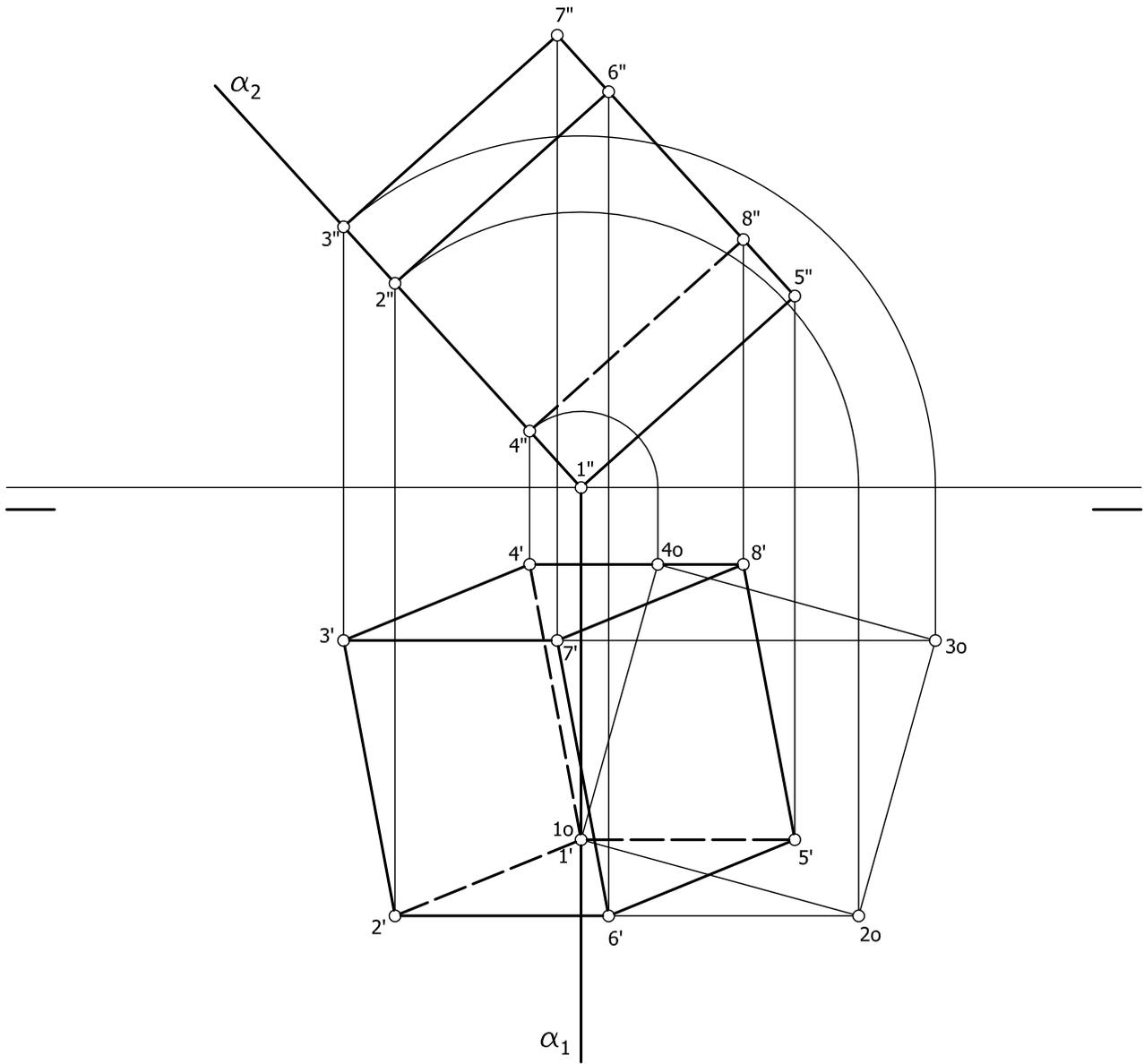
**IMPORTANTE:**

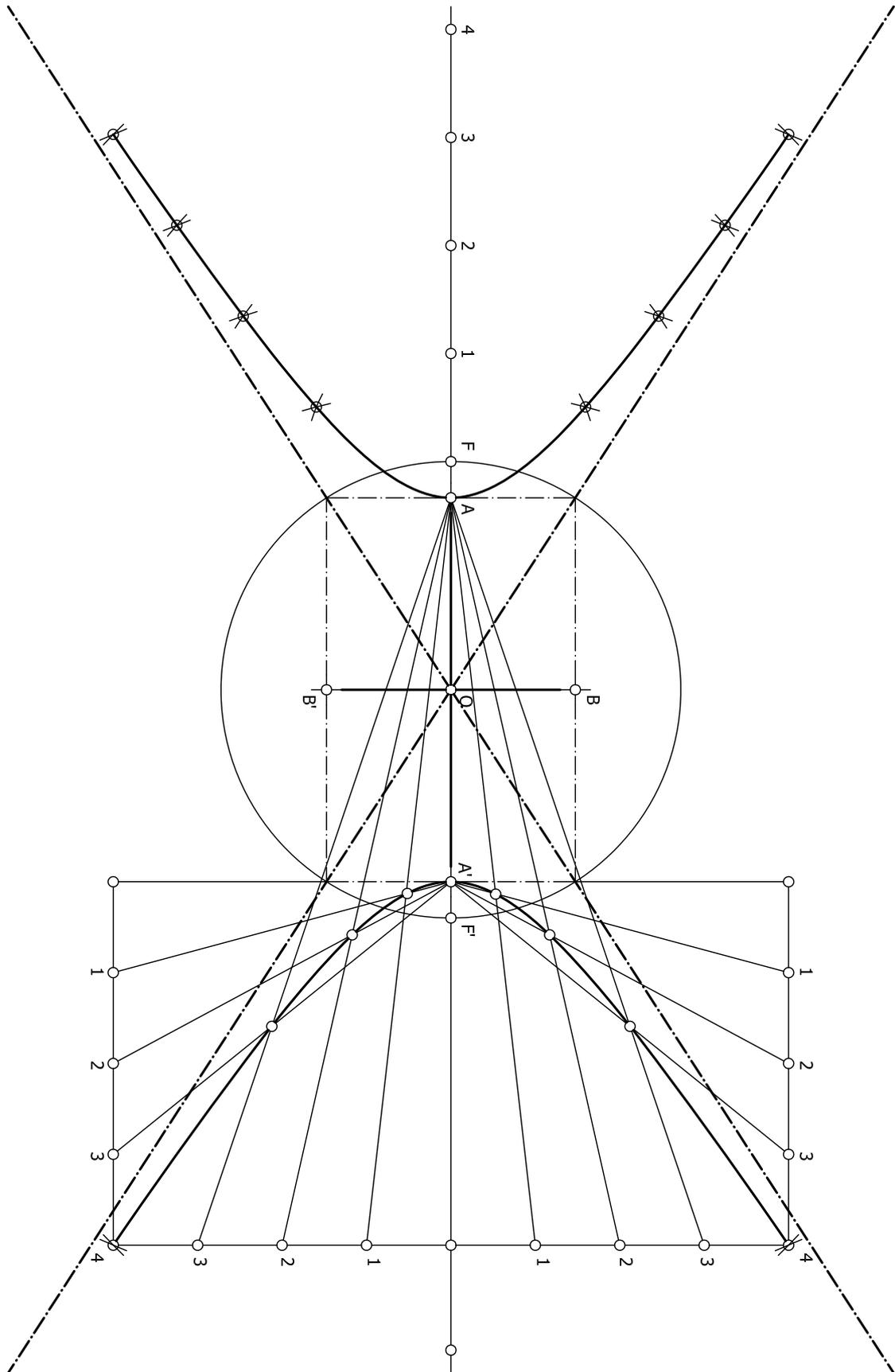
Durante la valoración de la prueba deberá consignarse al margen de cada ejercicio las puntuaciones dadas en cada uno de los puntos descritos específicamente para cada el ejercicio.

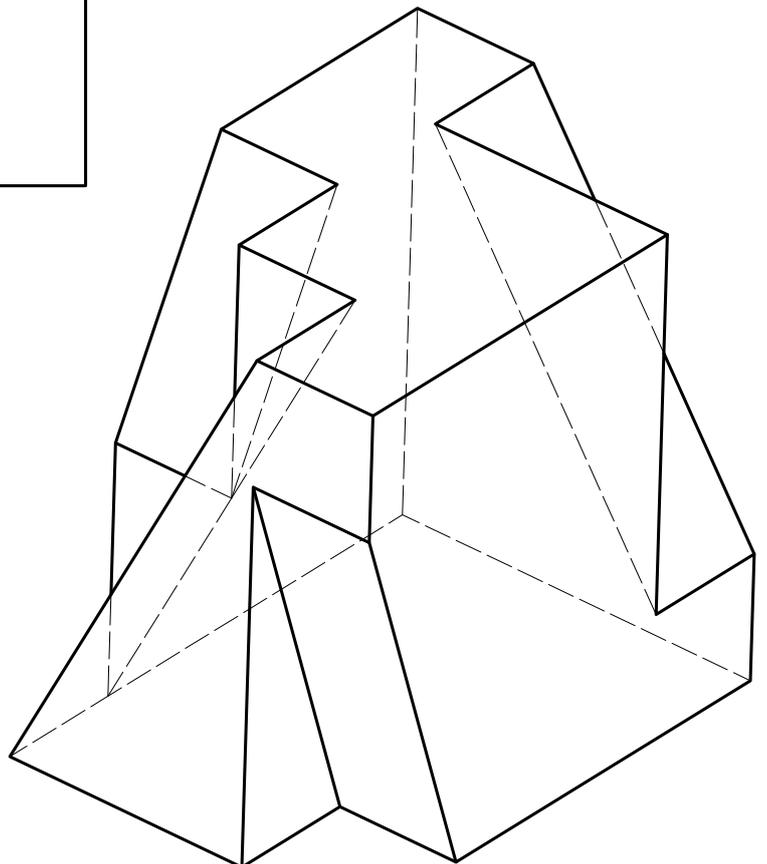
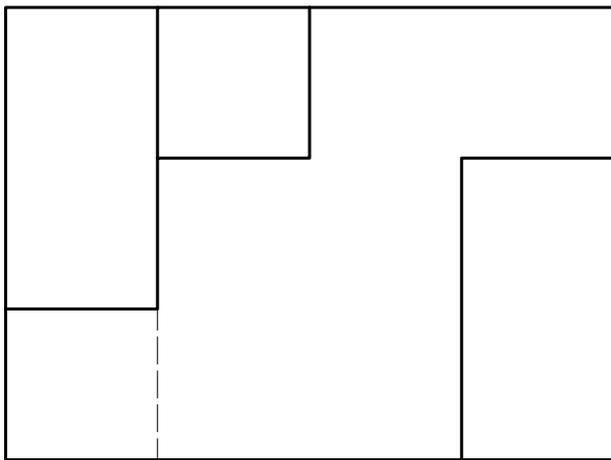
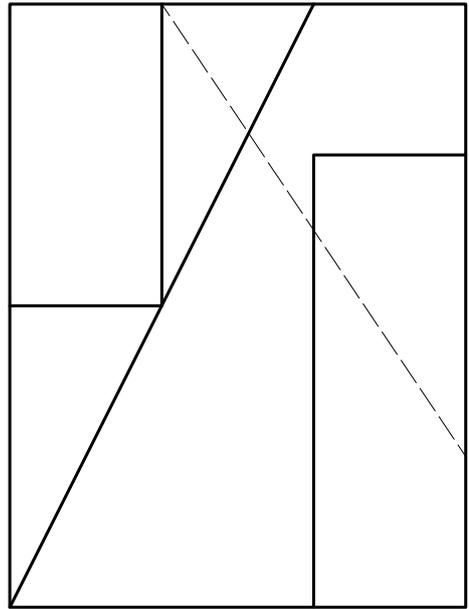
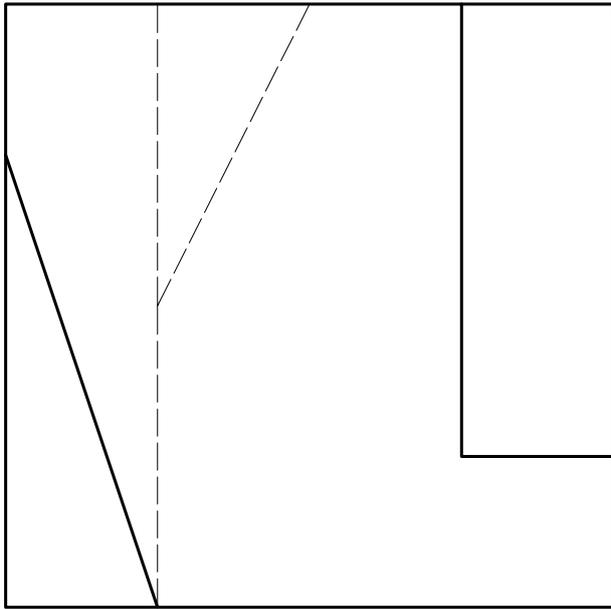
En el sobre que contiene la opción de la prueba realizada deberá aparecer la puntuación total de cada ejercicio, la suma del total y la media aritmética con dos cifras decimales que define la nota final de la prueba.

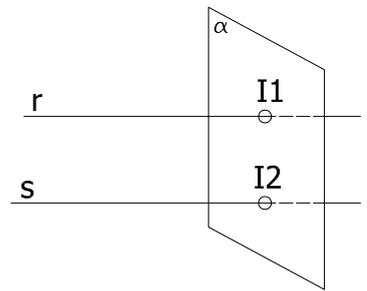
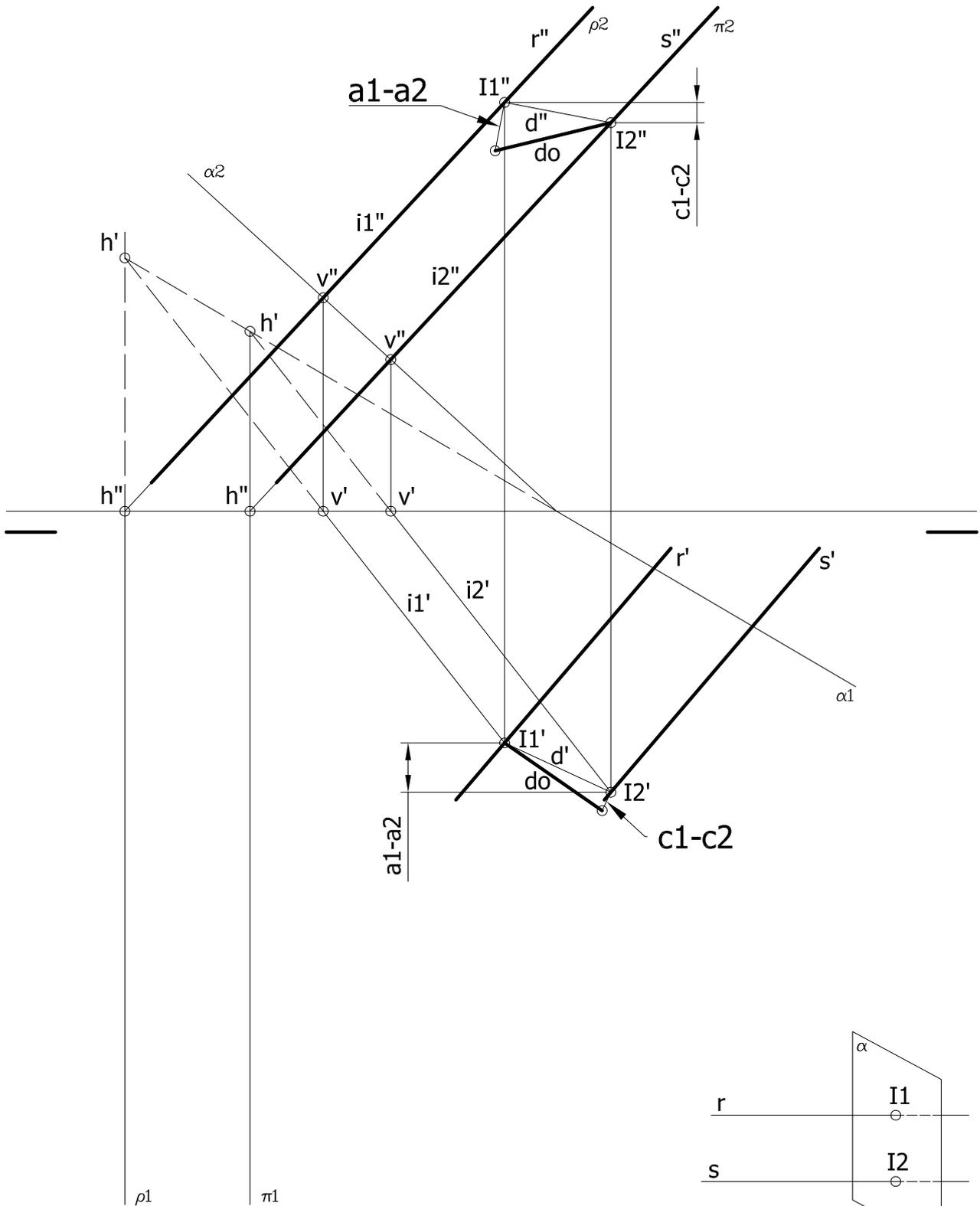














## CORRESPONDENCIA CON EL PROGRAMA OFICIAL

<b>OPCIÓN A</b>	<b>OPCIÓN B</b>
<p><b>Ejercicio 1</b></p> <p>BLOQUE 1. Trazados geométricos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Proporcionalidad y semejanza: escalas normalizadas, triángulo universal de escalas y de escalas transversales. Figuras semejantes: trazados. Figuras equivalentes. Cuadraturas. Escalas. Escalas normalizadas. Dibujo de una escala cualquiera.</li> <li>• Polígonos: construcción de triángulos, aplicación del arco capaz. Construcción de polígonos regulares a partir del lado. Rectas y puntos notables de un triángulo. Construcciones indirectas de triángulos y cuadriláteros. Análisis y construcción de polígonos regulares convexos y estrellados.</li> </ul>	<p><b>Ejercicio 1</b></p> <p>BLOQUE 1. Trazados geométricos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Curvas cónicas y técnicas. Elipse. Hipérbola. Parábola. Trazados por distintos procedimientos. Rectas tangentes en un punto de ellas y desde un punto exterior. Puntos de intersección de una recta con cualquiera de las cónicas. Hélice cilíndrica. Espirales de paso variable. Curvas cíclicas. Cicloide. Epicicloide. Hipocicloide. Envoltente de la circunferencia.</li> </ul>
<p><b>Ejercicio 2</b></p> <p>BLOQUE 3. Normalización.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Análisis y exposición de las normas referentes al dibujo técnico.</li> <li>• Principios de representación: posición y denominación de las vista en el sistema europeo y americano. Elección de las vistas y vistas particulares.</li> <li>• Principios y normas generales de acotación en el dibujo industrial y en el dibujo de arquitectura y construcción.</li> </ul>	<p><b>Ejercicio 2</b></p> <p>BLOQUE 3. Normalización.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Análisis y exposición de las normas referentes al dibujo técnico.</li> <li>• Principios de representación: posición y denominación de las vista en el sistema europeo y americano. Elección de las vistas y vistas particulares.</li> </ul>
<p><b>Ejercicio 3</b></p> <p>BLOQUE 2. Sistemas de representación.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sistema diédrico: abatimientos, giros y cambios de plano. Paralelismo, perpendicularidad y distancias. Verdaderas magnitudes e intersecciones. Representación de formas poliédricas y de revolución. Representación de poliedros regulares. Obtención de intersecciones con rectas y planos. Obtención de desarrollos.</li> </ul>	<p><b>Ejercicio 3</b></p> <p>BLOQUE 2. Sistemas de representación.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sistema diédrico: abatimientos, giros y cambios de plano. Paralelismo, perpendicularidad y distancias. Verdaderas magnitudes e intersecciones. Representación de formas poliédricas y de revolución. Representación de poliedros regulares. Obtención de intersecciones con rectas y planos. Obtención de desarrollos.</li> </ul>