

# Torneo RECTOR 23/24

## Baloncesto 3x3 Categoría masculina-mixta *REGLAMENTO ESPECÍFICO DE LA COMPETICIÓN*

### 1.- Reglas de Juego

El reglamento que regirá la competición será el siguiente:

- Los jugadores pueden sustituirse únicamente cuando el juego este parado.
- Cada equipo debe nombrar un capitán que será su representante único.
- El juego se disputará a veinte puntos con dos de ventaja y tendrá una duración máxima de veinte minutos. Al final de este tiempo ganará el encuentro el equipo que va delante en el marcador.
- Cada canasta vale un punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de 6,25 m., que valdrán dos puntos.
- Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de 6,25 m.
- Después de canasta, el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde medio campo.
- Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda. Antes de jugarse, el balón deberá ser tocado por el árbitro.
- Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defienda.
- Las faltas se sacarán siempre de banda. A partir de la octava falta de equipo, inclusive, todas las faltas se sancionarán con un tiro libre y posesión del balón para el equipo que la reciba.
- Los jugadores/as serán eliminadas al cometer su quinta falta personal. El juego puede continuar hasta que uno de los dos equipos tenga un jugador/a en pista.
- En la cancha habrá un responsable-árbitro que controlará las faltas, el tiempo y el marcador.
- Cualquier conducta antideportiva de algún jugador/a supondrá la descalificación inmediata de su equipo.
- Los equipos estarán compuestos por un mínimo de tres jugadores y un máximo de seis, cuyo único requisito es que sean miembros de la Comunidad Universitaria (alumnas, P.A.S. o P.D.I) durante el curso 2022/2023.

El reglamento de baloncesto 3x3 estará a disposición de todo el que lo quiera consultar en la web del S.A.D.

## 2.- Árbitros

Los árbitros serán aportados por la entidad que presta el servicio al SAD.

## 3.- Sistema de Competición

### División única: 14 equipos inscritos

Los equipos se han agrupado en 2 grupos de siete equipos cada uno, atendiendo a la preferencia horaria para facilitar la disponibilidad de juego. En cada grupo se juega todos contra todos a una vuelta. Los dos primeros equipos clasificados de cada grupo jugarán las semifinales, estableciéndose los emparejamientos de 1º del grupo A contra 2º del grupo B y 2º del grupo A contra 1º del grupo B.

## 4.- Acreditaciones

Todos los jugadores/as deberán acreditarse, personalmente, antes del comienzo del partido, presentando al árbitro el D.N.I, carnet de conducir o pasaporte. Todo jugador/a que no se acredite correctamente no podrá jugar.

## 5.- Equipaciones

Todos los participantes en el Torneo Rector recibirán una camiseta conmemorativa de la competición, que deberá ser utilizada como camiseta de juego.

Ningún jugador/a podrá jugar sin su camiseta reglamentaria. Para casos de pérdida o deterioro existe la posibilidad de comprar otra camiseta similar por SUMA pudiéndose recoger en la conserjería del Recinto deportivo del Campus de Espinardo, previa presentación del justificante.

Igualmente, si el árbitro considerara, durante un partido, que la uniformidad de uno o ambos equipos no es lo suficientemente correcta, y puede provocar confusión, podrá obligar al ó a los equipos a vestir los petos de la Organización.

## 6.- Instalaciones y Material

Todos los partidos se jugarán en las Instalaciones Deportivas del Campus de Espinardo.

La organización aportara los balones necesarios para los partidos, así como petos por si fueran necesarios.

## 7.- Altas y Bajas

El número de jugadores/as de un equipo a lo largo de la competición, podrá ser ampliado, respetando el máximo establecido. Igualmente se podrán sustituir jugadores/as por otros nuevos. Todo ello hasta las 08:00 horas del día en que se va a jugar el partido para el que se hace la ampliación o sustitución. Un jugador/a que haya jugado en un equipo no podrá hacerlo en otro distinto.

## 8. - Requisitos de participación

A cada jugador/a inscrita en el acta de un partido se le reconocerá 4,5 horas de actividad para la consecución de créditos por actividad deportiva (1 crédito/25 horas de actividad). Si un equipo no se presenta a un partido, sin comunicación previa a la Organización, se le dará por perdido.

## 9.- Tiempo de Espera

Los equipos deberán estar en las instalaciones deportivas al menos cinco minutos antes de la hora fijada para el comienzo del partido, con el fin de que puedan facilitar al árbitro la documentación necesaria y que puedan cambiarse de ropa con suficiente tiempo para que el partido comience a su hora, ya que los horarios de los partidos van justos de tiempo. A los equipos se les dará un margen de cortesía de cinco minutos para estar equipados en el campo, contados desde la hora marcada para el

comienzo del partido, pasados los cuales el árbitro informará en el Acta de su incomparecencia y será el Juez Único de Competición el que decida sobre la misma.

### 10.- Empates

En caso de empate a puntos entre dos o más equipos en la liga, a efectos de clasificación final, se tendrían en cuenta, según orden, los siguientes aspectos:

#### Dos equipos:

- 1º. Mayor diferencia de puntos encestados, según el resultado del partido jugado por ambos equipos, exclusivamente.
- 2º. Mayor diferencia de puntos encestados con la intervención de todos los equipos.
- 3º. Mayor número de puntos encestados interviniendo todos los equipos.
- 4º. Sorteo

#### Más de dos equipos:

- 1º. Puntos resultantes de una clasificación particular entre los equipos empatados.
- 2º. Mayor diferencia de puntos encestados entre ellos, exclusivamente.
- 3º. Mayor número de puntos encestados entre ellos, exclusivamente.
- 4º. Mayor diferencia de puntos encestados con la intervención de todos los equipos.
- 5º. Mayor número de puntos encestados interviniendo todos los equipos.
- 6º. Sorteo.

### 11.- Juez Único de Competición

El Juez Único de Competición será D. Oscar Torres Jiménez, coordinador del Torneo Rector 2022/2023. El Juez Único de Competición resolverá a la finalización de cada jornada (día) y sus decisiones se publicarán en la página web del S.A.D. ([www.um.es/deportes](http://www.um.es/deportes)). Contra dicha resolución se podrá reclamar al Comité de Apelación.

### 12.- Comité de Apelación

Habrará un Comité de Apelación que estará formado por: D. Carlos Pérez Caballero (Jefe del S.A.D.) D. Enrique Ortega Toro (Coordinador del S.A.D.).

El Comité de Apelación se reunirá, con carácter extraordinario, cada vez que haya interpuesta una reclamación sobre alguna decisión del Juez Único de Competición.

### 13.- Organización

Para cualquier tipo de consulta sobre este Torneo de Baloncesto 3x3, los capitanes de los equipos deberán dirigirse a D. Oscar Torres Jiménez, bien personándose en las oficinas del S.A.D. (Recinto Deportivo Campus de Espinardo), o llamando al teléfono 868887342, en horario de nueve a catorce horas, de lunes a viernes.

La Organización se reserva el derecho de admisión, y podrá en cualquier momento expulsar de la competición a cualquier equipo que adopte una actitud incorrecta.

