



Código: 0003

TÍTULO: METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN: INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

MODALIDAD:

Presencial

PROFESORADO:

Dr. Pedro Miguel Ruiz Martínez

DESTINATARIOS:

Obligatoria para los estudiantes del doctorado en Informática y optativa para los programas de esta rama de conocimiento.

CONTENIDOS:

1. Introducción al método científico.
2. Identificación de problemas de investigación.
3. Diseño de investigaciones y evaluación empírica
4. Divulgación científica: escritura, presentación y defensa de resultados.
5. Aspectos éticos: plagio, auto-plagio, etc.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE:

- Conocimiento de los elementos y métodos que permiten contribuir a la ampliación de las fronteras del conocimiento a través de una investigación original
- Capacidad de concebir, diseñar o crear, poner en práctica y adoptar un proceso sustancial de investigación o creación.
- Capacidad de realizar un análisis crítico y de evaluación y síntesis de ideas nuevas y complejas.
- Encontrar las preguntas claves que hay que responder para resolver un problema complejo.
- Capacidad para documentar, divulgar y presentar resultados de investigación.



- La crítica y defensa intelectual de soluciones. (RD 99/2011. Art. 5.2)
- Conocimiento de los aspectos éticos asociados a la labor del investigador

METODOLOGÍA:

Exposición de temas por parte del profesor y trabajo en grupo

EVALUACIÓN:

Control de asistencia a clase y trabajo individual.

FECHA DE REALIZACIÓN:

Del 10, 11 y 12 de enero de 2017

Dichas fechas y aulas están sujetas a posible cambio.

DURACIÓN:

10h.

LUGAR DE REALIZACIÓN:

Aula 1.01 (Facultad de Informática)